



**mep**  
Ministerio  
de Educación Pública



Ministerio de Educación Pública  
Dirección Regional de Educación Aguirre

# Recursos digitales **ACELERADORES** del aprendizaje



Asesoría Regional de Educación Especial  
Área Educativa ETIR

Jamy Arce - Vivian Esquivel - Erika Sandoval

2023



# RECURSOS DIGITALES QUE PERMITEN LA ACELERACIÓN DEL APRENDIZAJE

## Presentación

El Área Educativa del Equipo Técnico Itinerante Regional, en conjunto con la Asesoría Regional de Educación Especial de la Dirección Regional de Educación Aguirre, pone a disposición del personal docente de todos sus centros educativos, la herramienta **Catálogo: Recursos digitales que permiten la aceleración del aprendizaje** como un insumo para incluir dentro de las estrategias de mediación que propone el educador en atención al mejoramiento del rendimiento académico de los estudiantes.

El objetivo de este material es **establecer acciones para acelerar el aprendizaje y nivelación de los estudiantes** con el uso de plataformas y aplicaciones digitales atractivas e interesantes, funcionales tanto para utilizar en la mediación de los aprendizajes en desarrollo, como técnicas evaluativas.

Es importante mencionar que, en la consecución de las competencias, el docente cuenta con gran cantidad de insumos, pero ninguno debe superar en uso a una correcta mediación pedagógica, propuesta y planificada pensando en los estudiantes, sus habilidades y competencias.



Estudiantes de la Escuela Juan Bautista Santamaría, Circuito 02

# PLATAFORMAS DIGITALES EDUCATIVAS

**WORDWALL**

**Wordwall**  
The classroom activity maker



<http://wordwall.net>

Permite crear y editar actividades de aprendizaje personalizadas. Los usuarios pueden crear las actividades desde plantillas ya prediseñadas y adaptarlas.

**EDUCAPLAY**

**educaplay**

actividades educativas multimedia

<http://es.educaplay.com>

Permite crear diferentes tipos de actividades educativas multimedia tales como crucigramas, sopa de letras, adivinanzas, dictados, entre otras.

**WORKSHEETS**



**LIVEWORKSHEETS**

<http://liveworksheets.com>

Permite digitalizar muchos de los materiales o fichas que se diseñan para los estudiantes y convertirlas en interactivas para que puedan ser realizadas fácilmente con cualquier dispositivo electrónico.

**GEOGEBRA**

GeoGebra

<http://geogebra.org>

Es un software matemático para todos los niveles educativos que reúne actividades de geometría, álgebra, hojas de cálculo, gráficas, estadísticas y cálculo.

# PLATAFORMAS DIGITALES EDUCATIVAS

**ZIGOTE BODY**

ZYGOTE BODY

<http://zigotebody.com>

Aplicación virtual que renderiza modelos anatómicos del cuerpo humano en 3D. Contiene capas de tejidos que pueden hacerse transparentes para permitir un mejor estudio de las distintas partes del cuerpo.

**FLIP**



**Flip™**

<http://flip.com>

Permite realizar debates en vídeo sobre un tema propuesto y los estudiantes participan con sus respuestas, interactuando de forma inmediata mientras graban sus propios vídeos.

**MUNDO PRIMARIA**



**mundo  
primaria**

<http://mundoprimary.com>

Portal educativo con juegos interactivos de matemáticas, lenguaje, inglés, conocimiento del medio, lógica, memoria, y cuentos cortos y artículos de interés.

**CEREBRITI**



**Cerebriti.**

<http://cerebriti.com>

Plataforma gratuita con áreas como ciencias, geografía, idiomas, deportes, televisión, tecnología, cine... que aplicados al aula, ayudan a facilitar la enseñanza de una forma más lúdica y amena.

# PLATAFORMAS DE PIZARRAS DIGITALES

**EXPLAIN  
EVERITHING**  
Explain  
Everything

<http://explaineverything.com>

Permite crear videos explicativos a partir de apuntes, se puede insertar PDF, imágenes, videos, dibujar y escribir, mientras se explica. Todo ello se graba en un vídeo que luego se puede compartir.

**LUCIDSPARK**  
\* Lucidspark

<http://lucidspark.com>

Pizarra virtual donde los equipos pueden dar vida a sus ideas. Con un lienzo infinito y funciones dinámicas para generar ideas, ordenar los pensamientos y determinar el mejor curso de acción.

**MIRO**  
 **miro**

<http://miro.com>

Aplicación para desarrollar flujos de trabajo en equipo de forma remota a través de una pizarra virtual infinita .

**MICROSOFT  
WHITEBOARD**



Microsoft Whiteboard

<http://microsoft.com>

descargable

Permite escribir, recortar, pintar, pegar imágenes, crear notas o esquemas, almacenar y compartir fácilmente la información. Aplicación diseñada para trabajar entre miembros de equipos.

# PLATAFORMAS PARA CREAR DIAGRAMAS O MAPAS MENTALES Y CONCEPTUALES

**VISIO**



<http://microsoft365.com>

Software para dibujar diagramas como: de flujo, organigramas, planos, modelado de procesos de negocios, diagramas de carriles, mapas 3D y mucho más

**MINDMEISTER**



<http://mindmeister.com>

Herramienta para generar mapas mentales en línea. Permite: Crear, editar y presentar mapas mentales. Almacenar trabajos en línea y realizar mapas mentales de manera colaborativa en tiempo real.

**CREATELY**



<http://creately.com>

Software de diagramas fácil de usar, creado para la colaboración en equipo. Admite más de 40 tipos de diagramas y tiene miles de plantillas.

# APLICACIONES EDUCATIVAS (DESCARGABLES)

## SMILE AND LEARN



<http://smileandlearn.com>

Plataforma de juegos y cuentos infantiles en cinco idiomas, para niños de 3 a 12 años. El objetivo es que los niños y niñas entrenen sus inteligencias múltiples y capacidades cognitivas.

## PHOTOMATH



photomath  
smart camera calculator

<http://photomath.com>

Aplicación que utiliza la cámara del teléfono móvil para reconocer patrones matemáticos y mostrar la solución directamente en la pantalla.

## PEAK



<http://peak.net>

Entrenador cerebral que utiliza juegos mentales y rompecabezas que ponen a prueba la memoria, lenguaje y pensamiento crítico, manteniendo la mente activa.